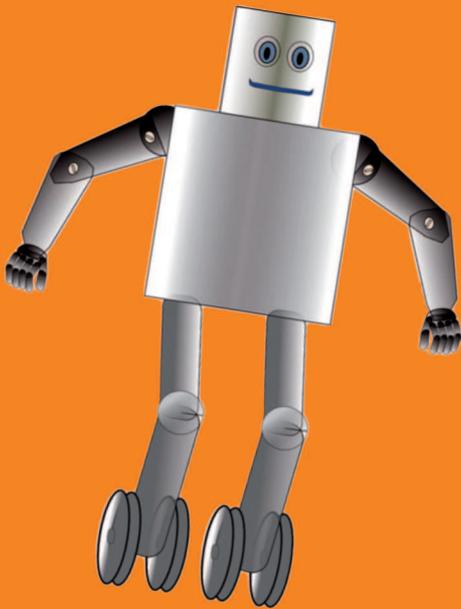


# 6

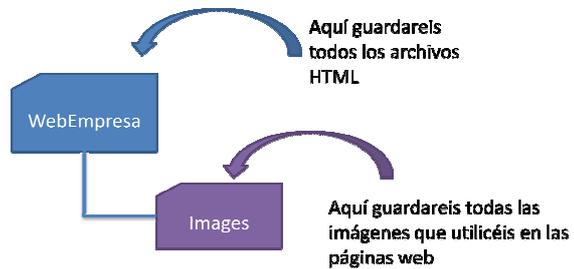


Realizamos  
nuestra página web

## 6.1. PRIMER CÓDIGO PARA LA WEB

Cómo ya has aprendido en clase de Tecnología, hacer una página web consiste fundamentalmente en escribir código HTML, por lo tanto, vas a generar un archivo de texto que después será interpretado por un navegador web como Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari o Microsoft Explorer.

Lo primero es tener clara la estructura de archivos. Para ello, elige una ubicación en tu ordenador y crea una carpeta donde incorpores todos los elementos de la web, que puedes llamarla "WebEmpresa". A partir de aquí, forma la siguiente estructura:



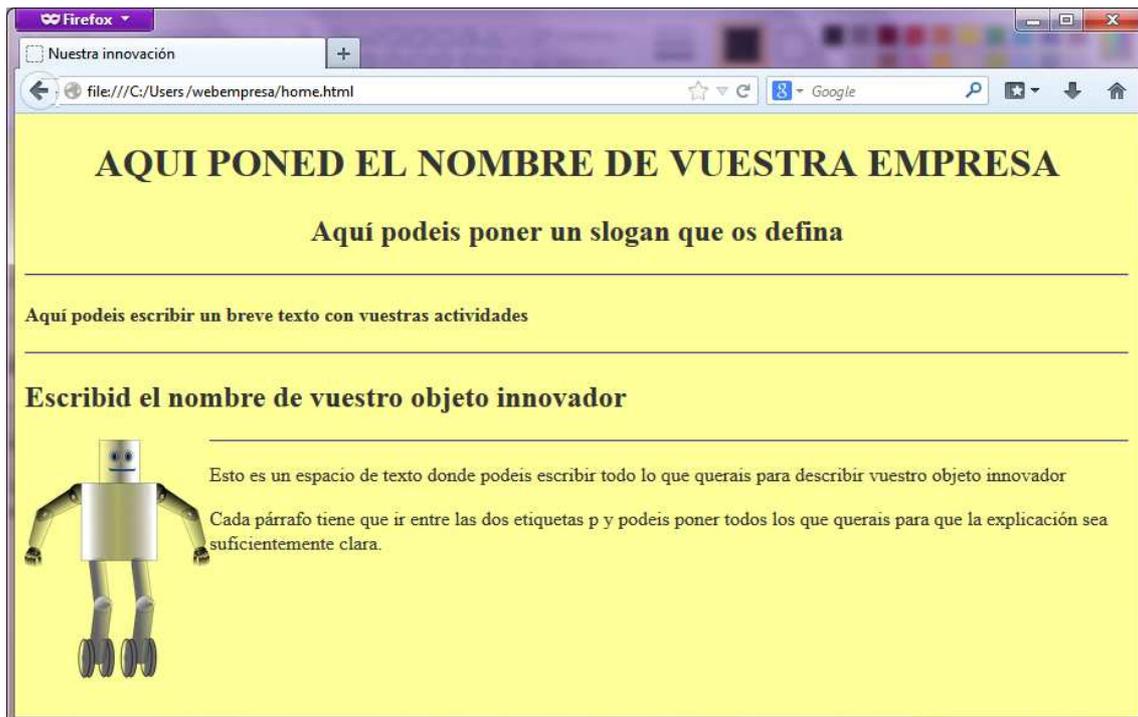
Para hacer la página web podéis utilizar un editor HTML, pero una vez que conozcáis el código se puede emplear un editor de texto cualquiera. Empezar abriendo el "Bloc de Notas" o cualquier editor de texto y escribid el siguiente código. Observad que aunque escribáis todo, en azul aparece la parte del código que se encuentra en el HEAD es decir, la parte que no se ve. Todo lo que queráis que se vea se encuentra escrito entre las etiquetas BODY en negro.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Nuestra innovación</title>
<style type="text/css">
<!--
body,td,th {color: #333333;
}
body {background-color: #FFFF99;
}
-->
</style></head>
<body>
<h1 align="center">AQUI PONES EL NOMBRE DE VUESTRA EMPRESA</h1>
<h2 align="center">Aquí podéis poner un slogan que os defina</h2>
<hr />
<h4>Aquí podéis escribir un breve texto con vuestras actividades</h4>
<hr />
<div style="font:'Times New Roman', Times, serif">
<h2>Escribid el nombre de vuestro objeto innovador</h2>
<!--En la siguiente línea tenéis que sustituir el archivo robot.png por una imagen del objeto innovador -->
</div>
<hr />
<p>Esto es un espacio de texto donde podéis escribir todo lo que queráis para describir vuestro objeto innovador</p>
<p>Cada párrafo tiene que ir entre las dos etiquetas p y podéis poner todos los que queráis para que la explicación sea suficientemente clara.</p>
</body>
</html>
```

## 6.2. CAMBIA EL CÓDIGO Y EXPERIMENTA

Una vez que habéis escrito el código anterior, donde se muestra un ejemplo muy sencillo con texto e imágenes, observad cómo queda en un navegador. Para ello, primero tenéis que guardar el archivo de texto, por ejemplo, como "home.html" en la carpeta de "WebEmpresa". Recordad guardar igualmente la imagen que queréis que aparezca en la carpeta "Images" y escribid su nombre exactamente igual en la línea de código correspondiente.

Ahora, al hacer doble clic sobre el archivo vuestro navegador habitual se abrirá y os mostrará la página web. Observad como quedaría el código en la siguiente imagen.



Ahora, cambiad todo lo queráis en la web, como:

- Los textos para adaptarlos al contenido que queráis mostrar,
- El color de fondo de la página,
- El color, tipo y tamaño de la letra
- La imagen y su posición en la página
- Los separadores horizontales.

Tratad de investigar que son las listas e implementadlas en el código. Este recurso es muy útil para navegar en vuestra web si vais a crear varias páginas.

Si os atascáis pedid ayuda a vuestro profesor.

Cuando tengáis lista la página web, subid la web a vuestro espacio de publicación en la plataforma digital. Con ello, no solamente tendréis guardado vuestro trabajo sino que además podréis publicar la web en Internet para que todo el mundo pueda ver vuestra innovación y saber más de vuestra empresa.

### **6.3. COPIAMOS EL TEXTO DEL CÓDIGO**

Copiad el código HTML de vuestra web y escribid cuantos comentarios sean necesarios para que recordéis la utilidad de cada línea o expresión.

