

3



Seleccionamos y
desarrollamos
la idea innovadora


3.1. ELEGIMOS QUÉ QUEREMOS CONSTRUIR

Una vez que habéis dejado la lista reducida a tres ideas, es la hora de analizarlas una a una para elegir la definitiva. Es un momento crucial en vuestro trabajo. Contestad a las siguientes preguntas y añadid algún criterio que consideréis importante: En la columna "E" escribid una breve respuesta mientras que en la columna "C" dad una nota entre 0 y 10 a modo de calificación.

Criterio	Idea 1: _____		Idea 2: _____		Idea 3: _____	
	E	C	E	C	E	C
¿Qué grado de dificultad nos supone fabricar esta idea?						
¿Qué grado de utilidad supone para la sociedad esta idea?						
¿Esa utilidad se traduce en unos beneficios fáciles de explicar y comprender?						
¿Será fácilmente vendible, aplicable? ¿Y usable?						
¿Es grande, mediano o pequeño el volumen de posibles beneficiarios de esta idea?						
¿Podrá ser difícil o fácilmente copiable por otros?						
¿La propiedad de este producto se podría proteger con facilidad? (patentes, modelos de utilidad, secreto notarial)						
¿Es grande el coste económico para fabricar la idea?						
VALORACIÓN NUMERICA	TOTAL IDEA 1		TOTAL IDEA 2		TOTAL IDEA 3	

3.2. EL PRIMER BOCETO

Acabáis de elegir vuestra idea innovadora. Ahora haced un pequeño dibujo a modo de boceto sobre en qué consiste. El dibujo es de estilo libre y podéis hacer todos los comentarios en torno al dibujo que necesitéis para explicar la idea.

A large, empty rectangular box with a thin black border, intended for drawing a sketch. The box is centered on the page and occupies most of the lower half of the document.

3.3. MEJORAMOS LA IDEA ORIGINAL Y REALIZAMOS LOS DIBUJOS

Contestad ahora a este cuestionario para tratar de mejorar la idea. No obstante, es mejor que os deis un tiempo y discutáis sobre esta cuestión. Acceded en los próximos días al foro de la plataforma virtual, abrid un tema de conversación, por ejemplo "*Mejoras en la idea original*" y empezad a comentar. Seguro que con vuestro esfuerzo y vuestras aportaciones lograréis mejoras geniales.

Cuando consideréis que habéis acabado la discusión en el foro, acceded al área particular de vuestra empresa o equipo y rellenad el formulario de este punto donde encontrareis las preguntas.

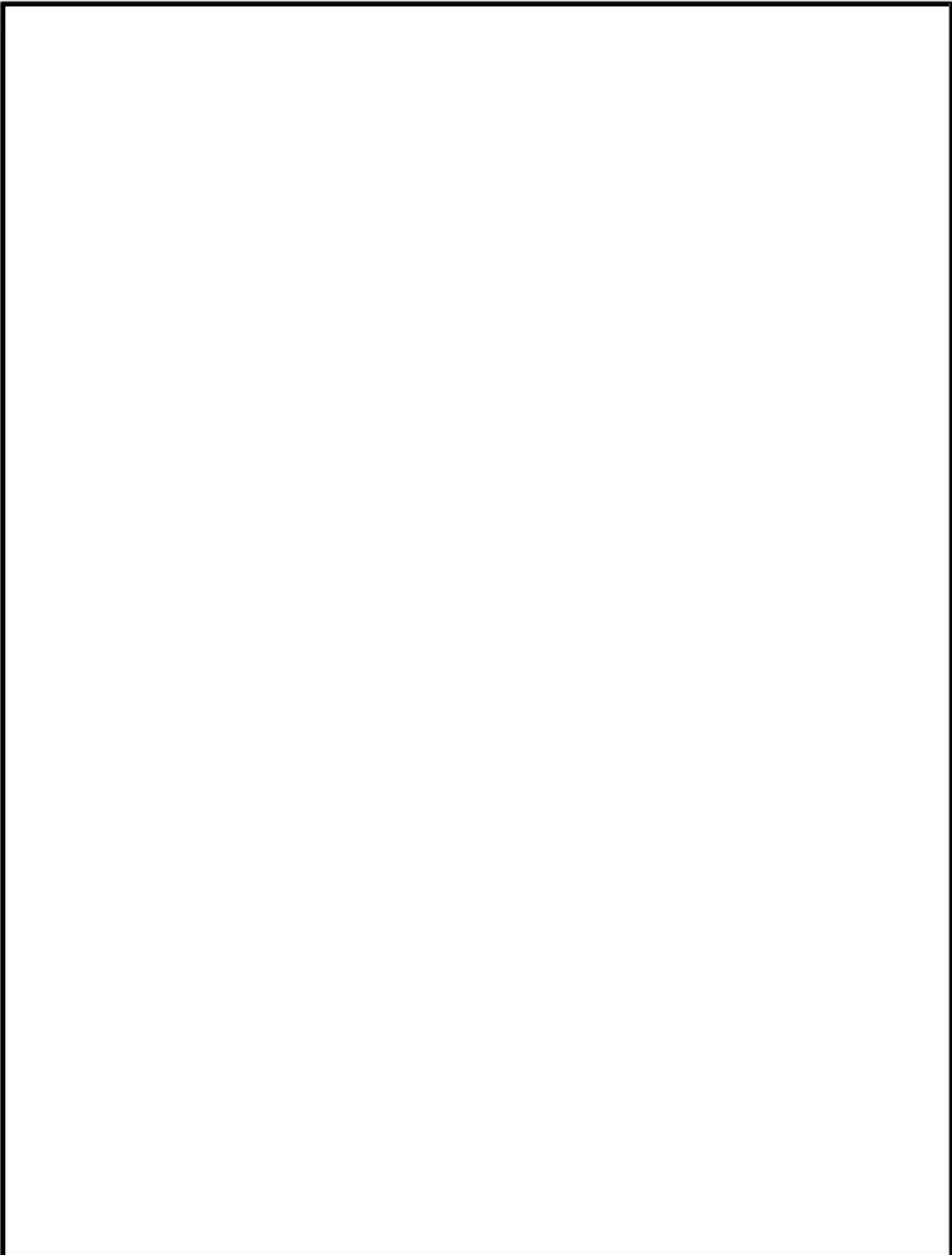
¿Cumple vuestra idea innovadora las funciones que habíais pensado originalmente?

¿Podría mejorarse si se le añadiera algo más? ¿El qué?

¿Sería muy complejo poner en práctica las nuevas mejoras?

¿Serían muy caras las nuevas mejoras? ¿Qué opina vuestro profesor?

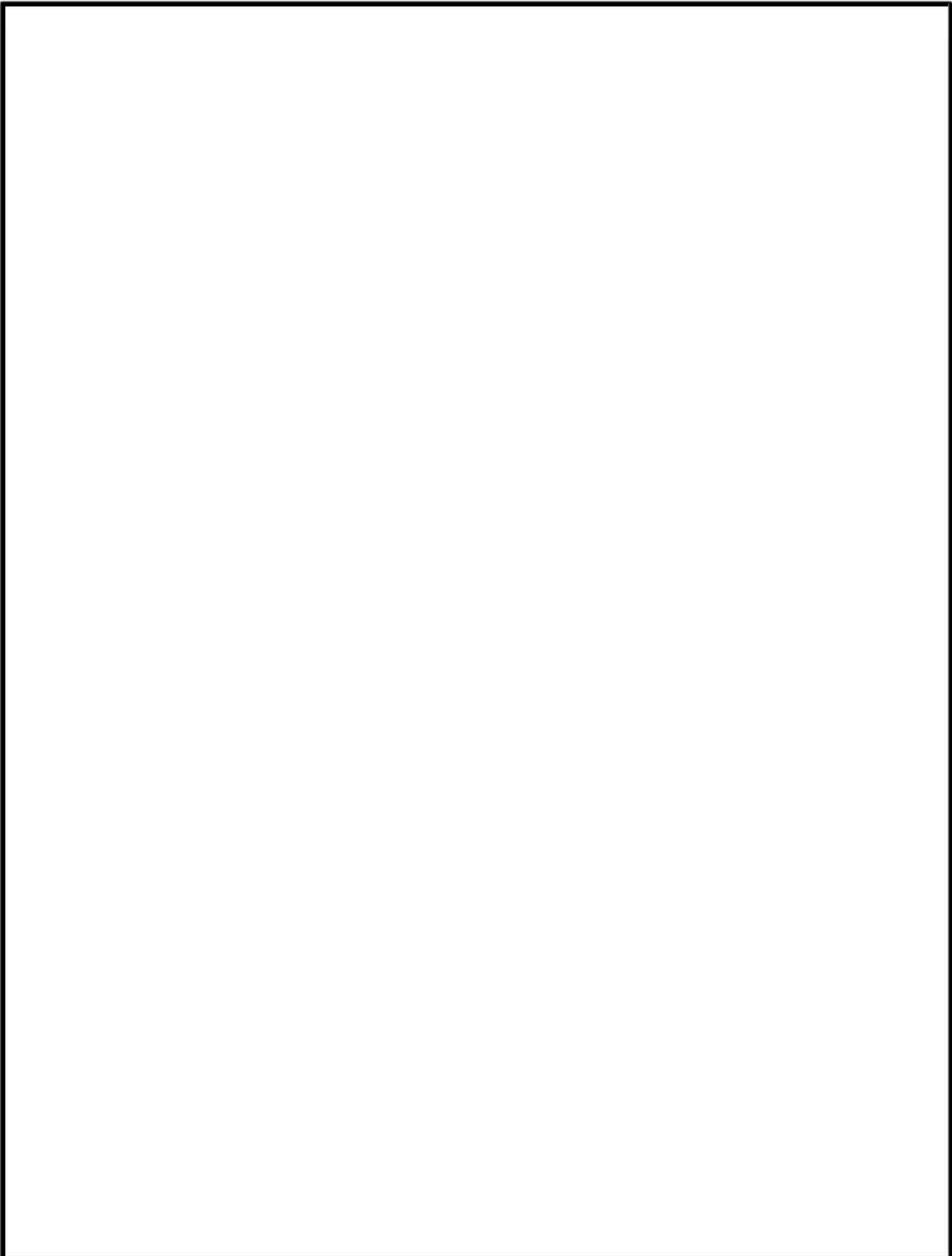
Ahora ya tenéis claro que es lo que vais a fabricar. Por tanto, utilizad los planos siguientes para diseñar el aspecto de vuestra idea. En el dossier, tenéis dos planos disponibles pero haced cuantas copias hagan falta para dejar la idea clara.



	FECHA	NOMBRE	FIRMA	I.E.S. _____
Dibujado por:				_____
Comprobado por:				_____
Escala:	Título			Versión



	FECHA	NOMBRE	FIRMA	I.E.S. _____
Dibujado por:				_____
Comprobado por:				_____
Escala:	Titulo			Versión



	FECHA	NOMBRE	FIRMA	I.E.S. _____
Dibujado por:				_____
Comprobado por:				_____
Escala:	Titulo			Versión

3.4. TRABAJAMOS EN LA IMAGEN DE NUESTRO PROYECTO

Ahora que conocéis la idea que vais a desarrollar, cread una composición gráfica que represente vuestro objeto de innovación. Pensad que puede ser el diseño de un animal, de un personaje que os inventéis o cualquier cosa. Pensad que los personajes humanizados pueden representar muy bien vuestra idea

Nuestro personaje o composición que representa nuestra idea innovadora es: